

## **Decálogo del buen compañero (por J.M. Corchado)**

Escrito por JMC

Miércoles, 22 de Diciembre de 2010 11:05 - Actualizado Jueves, 23 de Diciembre de 2010 20:51

---

### **Diez reglas a tener en cuenta:**

1ª.- El Bridge es un juego, esencial divertirse y AYUDAR a que nuestro compañero también se divierta.

2ª.- Pon siempre tu máxima atención e interés en el juego, aunque juegues con un compañero flojo. Si no eres capaz de hacerlo no juegues con el. Le estas OFENDIENDO y además te aburres.

3ª.- Pactar convenciones a jugar e INTENTAR seguirlas.

4ª.- Si en alguna ocasión tu compañero no las sigue, JAMAS se lo recrimines, sus razones tendrá.

5ª.- RESPETAR al compañero. Pensar siempre que el juega igual o mejor que tu, aunque haya diferencia notable. No “enseñarle”. Seguro le molesta. Juegas como compañero, no como “profesor”. Recordar aquello de “nunca des clase sin cobrar”.

6ª.- Quien comete un error, es el primero en darse cuenta y se disgusta mucho. Si además se lo INDICAS, le cabreas ayudándole a nuevos errores.

## **Decálogo del buen compañero (por J.M. Corchado)**

Escrito por JMC

Miércoles, 22 de Diciembre de 2010 11:05 - Actualizado Jueves, 23 de Diciembre de 2010 20:51

---

7ª.- Si te comenta algún fallo de subasta (siempre al acabar la sesión), ESCUCHAR, pensar y callar. Decir “tu lo hiciste peor” solo sirve para cabrear. Al día siguiente aclarar la forma de subastar, y ponerse de acuerdo.

8ª.- El Bridge es un juego que necesita gran CONCENTRACIÓN, si nos distraemos con comentarios meteremos luego la pata.

9ª.- TODOS los jugadores se equivocan. Comentar los errores del compañero, parece decir “yo juego mejor”. Es una grosería. Es más elegante comentar los errores propios y es fácil que el compañero haga lo mismo. Esto es además constructivo.

10ª.- **Respeto-Corrección-Educación-Interés**